Atitit 分析问题与复现bug

# Bug复现

## 多线程环境调用单元测试

## 增加sleep，模拟压力大时延迟增加

有时候bug自然触发的概率很低，需要用一些人为的手段来帮助触发（比如故意在某个原本比较快的过程中增加sleep，模拟压力大时延迟增加的现象），需要增加一些额外的代码